



*Yate Clube do Rio de Janeiro*

# **COPA STAR, SNIPE e 29er**

**CLASSES: SNIPE, STAR e 29er**

**16 e 17 de janeiro de 2016**

**ORGANIZAÇÃO**  
**Yate Clube do Rio de Janeiro**



# *Yacht Club do Rio de Janeiro*

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 01 - REGRAS:

1.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

### 02 - AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado ao "pé" da escada que dá acesso à Diretoria de Vela do Yacht Club do Rio de Janeiro.

### 03 - ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 04 - SINALIZAÇÃO EM TERRA:

04.1 Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado no Cais principal de embarque e desembarque.

04.2 Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

### 05 - PROGRAMA DE REGATAS:

05.1 03 e 04/01 Regatas

05.2 Número de regatas programadas:

Nº de Regatas	Nº Regatas por dia
quatro regatas	máximo duas por dia

05.3 O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata será às 13:00h.

05.4 Nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h do Domingo dia 17/01/2016.

### 06 - BANDEIRA DE CLASSES:

A bandeira da classe será:

#### CLASSE:

SNIPE

STAR

29er

#### BANDEIRAS:

Símbolo da classe SNIPE com fundo branco

Símbolo da classe STAR com fundo branco

Símbolo da classe 29er com fundo branco

### 07 - ÁREAS DE REGATAS:

A área da regata será na raia da Escola Naval, Baía de Guanabara – Rio de Janeiro.

### 08 - PERCURSOS:

08.1 Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, à sequência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.

08.2 Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso.

### 09 - MARCAS DE PERCURSO:

09.1 As marcas 1, 2 e 3 serão bóias infláveis cilíndricas de cor amarela.

09.2 As marcas de partida e chegada serão o barco da Comissão de Regata e uma bóia inflável de cor LARANJA

### 10 - PARTIDA:

10.1 A linha de partida será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e uma marca na outra extremidade (boia inflável).

10.2 Um barco que partir depois de decorridos 10 (dez) minutos após seu do sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.

10.3 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

### 11 - MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.



# *Yacht Club do Rio de Janeiro*

## **12 - CHEGADA:**

12.1 A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade.

12.2 O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

## **13 - LIMITES DE TEMPO:**

13.1 Os limites de tempo será de 120 minutos.

13.2 Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 20 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

## **14 - PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:**

14.1 Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.

14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.

14.3 Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.

## **15 - PONTUAÇÃO:**

15.1 2 (duas) regatas devem ser completadas para construir a série.

15.2 a) Quando menos de 4 regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.

b) Quando 4 regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

## **16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:**

Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível. Este item não é passível de protesto entre os barcos.

## **17 - ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:**

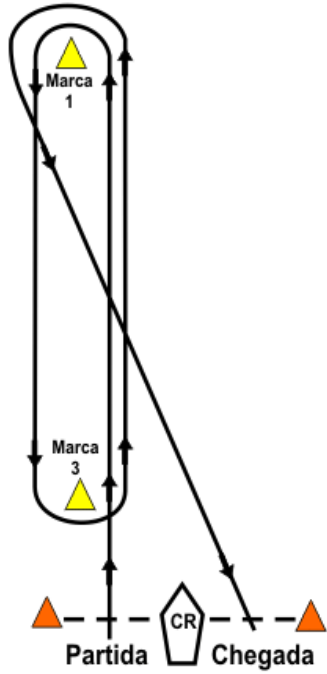
Os competidores participam da regata a seu próprio risco. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A Autorizada Organizadora não aceitará qualquer responsabilidade por danos materiais, físicos ou morte, relacionados diretamente com a série de regatas, seus antecedentes, durante ou depois de completada.

## **18 - TABUA DE MARÉ:**

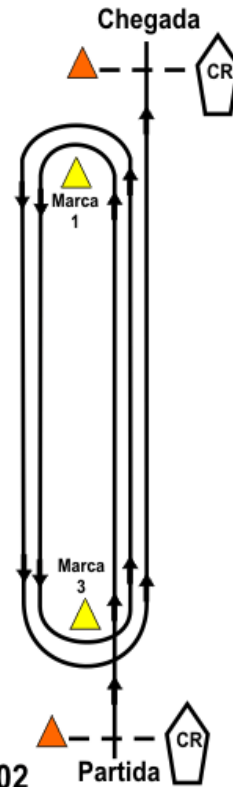
<b>SÁB 16/01/2016</b>	03:21	0.3
	07:56	0.9
	15:54	0.5
	20:04	1.0
<b>DOM 17/01/2016</b>	04:28	0.4
	08:47	0.9
	11:53	0.7
	13:04	0.7
	17:00	0.5
	21:15	0.9



**ANEXO**



**Percurso - 01**  
**Partida - 1 - 3 - 1 - Chegada**



**Percurso - 02**  
**Partida - 1 - 3 - 1 - 3 - Chegada**

